

Associazione Culturale I Brucaliffi

presenta

Campi estivi per bambini e ragazzi

Dalla Carta Dei Diritti: Principio settimo

"...il fanciullo ... ha diritto a godere di un' educazione che contribuisca alla sua cultura generale e gli consenta, in una situazione di eguaglianza e di possibilità, di sviluppare le sue facoltà, il suo giudizio personale e il suo senso di responsabilità morale e sociale, e di divenire un membro utile alla società. Il superiore interesse del fanciullo deve essere la guida di coloro che hanno la responsabilità della sua educazione e del suo orientamento ... in primo luogo sui propri genitori. Il fanciullo deve avere tutte le possibilità di dedicarsi a giuochi e attività ricreative che devono essere orientate a fini educativi; la società e i poteri pubblici devono fare ogni sforzo per favorire la realizzazione di tale diritto ... "

SETTIMANE AVVENTURA ALLA TANA DEGLI ORSI

Giornate a tema Ispirate alla saga di Harry Potter ed il suo mondo magico, "viaggi" nella macchina del tempo e tante esperienze a contatto con la natura. Il progetto prevede il soggiorno presso l'agriturismo Piano di Bilù, Berceto (PR) con pernottamento in baite attrezzate nel bosco, pasti presso gli spazi dell'agriturismo.

Dai 6 ai 18 anni.

Giornata Tipo:

ore 08.30 - sveglia

ore 09.00 - colazione nel giardino dell'agriturismo

ore 10.00 - lezione di pozioni nell'atelier (attivita ludica e laboratoriale)

0re 12.30 - pranzo in agriturismo

ore 14.30 – gioco di gruppo nel castagneto

ore 15.30 - avventura a tema "Diagon Alley"

ore 17.30 - pausa e momento docce

ore19.30 – cena in agriturismo, con animazione e quiz a tema

ore 21.30 - avventura serale nel bosco delle Noci

ore 22.30 - meritato riposo!

Modello esemplificativo, gli orari potrebbero subire alcune variazioni, in ogni giornata i partecipanti avranno la possibilità di vedere gli animali dell'agriturismo e partecipare a visite di frutteti, orti e passeggiare nella natura dell'appennino.



I nostri Campi Estivi, come tutti i progetti dedicati alle scuole, ed in generale ai bambini ed agli adolescenti, hanno, tra gli altri, l'obiettivo dell'aggregazione al di fuori del contesto scolastico. Le attività che proponiamo sono il frutto di una progettazione scrupolosa e curata da esperti, che hanno come riferimento la ricerca pedagogica e didattica, la Carta Costituzionale e la Carta dei Diritti dei Bambini.

Intendiamo contribuire alla costruzione di un futuro nel quale la comunità degli adulti sia consapevole che bambine e bambini sono cittadini, che possono agire e trasformare e non solo adattarsi. Tutto questo avviene con l'intento di integrare tutti, con una particolare attenzione verso coloro i quali abbiano più bisogno, per non precludere a nessuno la possibilità di intraprendere un' esperienza di vita sana ed unica, nel suo genere.

I soggiorni all'interno dei nostri campi estivi offriranno la possibilità di sperimentare situazioni molto significative: socializzazione con coetanei, esperienze a diretto contatto con la natura, dormire all'interno del bosco in strutture attrezzate, navigare su velieri in compagnia di bucanieri, creare con le proprie mani abiti ed oggetti artigianali.

La struttur<mark>a " La Tana degli</mark> Orsi "









a "Tana degli Orsi" baita in legno attrezzata per soggiorni estivi, nasce all' interno dell' Agriturismo Piano di Bilu', Berceto (PR) in un luogo di rara bellezza, immerso nella catena Appenninica Emiliana, in un altopiano circondato da boschi di castagni e faggi secolari. All' interno di questa suggestiva cornice, adiacente alle baite in legno ed alla zona camping, si trova la struttura agrituristica, accogliente, moderna, dotata di comfort e tecnologie. Inoltre, il Seminario Vescovile di Berceto, confinante ai grandi spazi dell' Agriturismo, mette a disposizione il proprio ostello e tutti gli spazi sportivi per i nostri iscritti.

I partecipanti ai nostri campi estivi, pernotteranno in baita, in tende attrezzate per sperimentare la vita del Camping (quando le condizioni meteo lo permetteranno) potranno usufruire dell'atelier interno, per praticare attività di laboratorio e creative, mentre per la parte ludica, il parco, offre ettari di prati e boschi solcati da ruscelli, stagni e laghetti.

Chi siamo

L'equipe di esperti che gestisce l'Associazione i Brucaliffi nasce moralmente nel 2005 a Bardi, con l'attuale direttore artistico Filippo Bigliardi, allora nei panni di un giovane organizzatore di centri estivi, alle prese con l'irrisolvibile quesito di come si potesse riempire in modo piacevole il tempo di questi ragazzi. Ovviamente, il denaro a disposizione era poco, era il frutto della "colletta" dello staff degli organizzatori. Con poche forbici recuperate, montagne di carta stagnola e stracci di fortuna, qualche vecchia tempera e pennelli spelacchiati, cominciarono a prendere vita le prime armature, i primi elmetti e i primi, sgangheratissimi, archi.



L'incredibile successo dell'iniziativa portò alla nascita dei primi progetti educativo/ didattici per le scuole e dei week-end dedicati ai bambini, che nel tempo sono diventati un punto significativo delle nostre proposte a livello nazionale, sia per le scuole, sia per le famiglie. Sono moltissimi gli enti che ad oggi si sono appoggiati in partnership alla Associazione e Un Mondo di avventure (www.unmondodiavventure.it) tra questi a titolo meramente esemplificativo possiamo ricordare:

ENTI PUBBLICI: Amministrazioni comunali e/o provinciali di: Almenno, Andalo, Angone, Arona, Barzio, Bardi, Bellinzona, Bettola, Besate, Bobbio, Bolzano Novarese, Bovezzo, Branzi, Brebbia, Brembate, Brembilla, Brescia, Brumano, Buccheri, Calco, Caminata, Camporone, Cassano D'Adda, Castel Tesino, Castello fraz. di Valsolda, C. Delle Stivere, Castelnovo, Cermenate, Chiavenna, Cislago, Codevilla, Cornaredo, Corneliano Bertario, Crevalcore, Cusano Milanino, Cusago, Desio, Fidenza, Finale Emilia, Frassinoro, Gallarate, Gambol, Garniga Terme, Gerenzano, Gossolengo, ò Grazzano Visconti, Lainate, Lecco, Legnano, Locate Triulzi, Lainate, Lomello, Lonate Ceppino, Malgrate, Manerba del Garda, Marnate, Meda, Mendrisio, Merate, Milano, Montanaro, Montefiorino, Monza, Mortara, Motta Filiocastro, Muggiò, Oggiono, Oglianico, Oreno, Ottobiano, Santa Maria Maggiore, Paderno d'Adda, Palagano, Parabiago, Pomarolo, Porlezza, Provincia di Pavia, Pieve Emanuele, Pieve Tesino, Porto Tolle, Rapallo, Ravarino, Recco, Regione Valle d'Aosta, Rezzago, Robbio, Robecco sul Naviglio, Romagnano Sesia, Roncello, San Cesario sul Panaro, San Giovanni in Marignano, Santa Maria Maggiore, Sala Consil<mark>ina, Sal</mark>udecio, Seregno, Settala, Siziano, Somaglia, Solto Collina, Stresa, Tassera, Tortona, Torri del Benaco, Trento, Tromello, Vedano Olona, Verbania, Vittuone, Volta Mantovana, Repubblica di San Marino. ENTI PRIVATI: Air Dolomiti, Albacom, Amatori Rugby Milano, Atm, Aviva Assicurazioni, Baker Mc Kenzie, Banca Intesa, Brembo, Carical, Cariplo – Lyoncassa Rurale Caldonazzo, Caterpillar Bitelli, Carrefour, Coop Adriatica, Dhl International, DirectLine, equipe Nautica, Ergo Assicurazioni, Eurofly, Europ Assistance, D&G, Digital Bros, Giunti Editore, Glaxo SmithKlein, H3g, Hotel Prince Savoia Milano, Istituto Europeo Oncologia, J.W. Thompson, Jakala, Kodak, La PrevidenteAssicurazione, Liquigas, Newton Management, Magneti Marelli, Merloni Elettrodomestici Uk, Milano Assicurazioni, Nielsen, New Holland, Omnitel Pronto Italia, Oeh H. Cipriani Venezia, Orange Juice (Zucchi), Pagine Utili Mondadori, Partesa - Rr. Heineken, PathNet Telecom Italia, Pirelli Pneumatici, Planeta Junior Gr De Agostini, Promo-est (Beirsdorf -Nivea), Ras, Simens, Sip-Telecom, Sky Italia, Swatch, Tam Tam Studio Associato.

ASSOCIAZIONI: FAI Fondo Ambiente Italiano, Excalibur, Media Aetis, Lake Lugano, Arte e Estieri, Unione Esercenti Gerenzano, Il Tocco, In-castro Vogogna, Palio di Legnano. Pro loco: Agnosine, Cassano D'Adda, Chiavenna, Cusago, Manerba del Garda, Oglianico, Oreno, Rezzago.





La nostra organizzazione è fondatrice, inoltre, del circuito de I MAGICI CASTELLI. (www.magicicastelli.it), con oltre 30 castelli Italiani convenzionati per i progetti ludico-didattici per le scuole. L' Associazione è articolata per aree di competenza, ognuna di esse è seguita da professionisti del mondo della didattica e della formazione giovanile, garantisce un ricco patrimonio di conoscenze sviluppate negli anni.

- Dr. Andrea Tagliapietra: Organizzazione generale
- Dr. De Pretis Stefano: Area Laboratori ed esperimenti scientifici
- Dr. Fabio Franzini: Area Biologica e Alimentare.



La Finalità

I nostri soggiorni per i bambini ed adolescenti vorrebbero esprimere anzitutto benessere, che si concretizza nella gioia di vivere nel proprio tempo ... nel presente ... in quello che si sta facendo ... nel contatto e nel rispetto della natura ... nell'ascolto dei sogni, dei desideri, della fantasia ... nel rispetto del proprio IO

Per bambini ed adolescenti, aria buona, movimento, nuovi amici ed avventura!!

L'approccio Metodologico/ Didattico

- Laboratoriale
- Sensoriale
- Ludico
- Relazionale
- Sportivo

Temi:

Le attività proposte affronteranno

- Ecosostenibilità
- Rispetto delle regole
- Contrapposizione bene/male

Obiettivi

- Accoglienza ed accettazione di tutti da parte di tutti;
- Presa di coscienza delle proprie difficoltà;
- Fare propri, all'interno di un gruppo, valori universalmente condivisi;

- Sviluppo del senso di appartenenza;
- Sviluppo della capacità di impegnarsi concretamente, anche a scopi " sociali ";
- Espressione della propria creatività e quindi del proprio essere.



Contenuti

Esempio di proposta operativa "Nel bosco incantato"

Avventura in costume

L'avventura in costume è un modo per giocare ed imparare, un'esperienza che consente ai partecipanti di immedesimarsi totalmente in un personaggio storico o leggendario e "vivere " in un'epoca ed in un luogo del passato, del futuro, della fantasia. II modo più semplice per spiegare come funziona un'avventura in costume è pensare ad un libro, una rappresentazione teatrale o ad un film, nei quali esistono due figure principali ben distinte: i personaggi giocatori, bambini d'età compresa fra i 6 e i 14 anni, i trainer, giocatori adulti i quali,

essendo a conoscenza della trama della fiaba, hanno compiti molto importanti. Devono trasportare nel vivo dell'avventura gruppi di giocatori, recitare con loro, creare lo spirito del gioco... dare importanza alle singole esigenze dei partecipanti ed al lavoro di gruppo, coinvolgere ed inserire tutti nella giusta situazione, con il fine di raggiungere lo scopo finale. Nel gioco, i trainer (che possono essere uno o più per squadra), hanno il compito di accompagnare il proprio gruppo nei luoghi dove si sviluppa la vicenda, riadattando la trama iniziale in base alle azioni dei giocatori. Il ruolo dei giocatori è di vivere i personaggi creati. Essi non conoscono la trama, ma interagiscono al fine di raggiungere lo scopo indicato nel breve racconto iniziale. Una componente fondamentale, per poter meglio immedesimarsi nei personaggi, è rappresentata dall'apparato scenico dell'ambientazione che può essere costituito da semplici costumi o accompagnato da elementi di fondo. Le avventure si sviluppano solitamente in luoghi all'aperto, nei quali gli animatori dividono i giocatori in gruppi con lo scopo di raccontare loro gli estremi dell'avventura. Le scene si susseguono una dopo l'altra, rispettando la trama e i cambiamenti apportati dagli eventi. I personaggi coinvolti nell'avventura rappresentano un gruppo che deve collaborare per raggiungere uno scopo comune, attribuendo così all' avventura in costume la finalità educativa.

TEMA

Conosci il bosco

Esempio di Proposta operativa sensoriale

Gite nel bosco in compagnia di micologi che spiegheranno l'importanza del rispetto per il bosco, il suo lato magico, le curiosità dei cosiddetti "funghi facili".

Ascolta il bosco

Sviluppo del tema per bambini di età compresa tra i 3 e 5 anni.

Conoscenza del bosco, utilizzando i 5 sensi.



TEMA

Costruzione e Manipolazione Esempio di Proposta operativa

- Manipolazione della sabbia, dell'argilla, della creta.
- Attività culinaria per la preparazione di dolci, biscotti, pizzette, altro
- Atelier di "arte povera", bricolage vario.
- Laboratorio del legno
- Costruzioni di carta e cartone
- Disegno, pittura su carta, stoffa, legno, sasso, cortecce, altri materiali.
- Costruzione di capanne, casette per animali di transito, erbari.
- Costruzioni con la neve (nei turni invernali).
- Decorazione di oggetti vari reperiti nel bosco o creati dai bambini

TEMA

esprimere e comunicare

Esempio di Proposta operativa

- Danza
- Il canto e gli strumenti musicali (pianoforte, chitarra, flauto)
- Mimo
- Burattini
- Ombre cinesi e corporee
- Drammatizzazioni varie
- Produzione di "film" con la telecamera Il giornalino di Bilù

TEMA

Camping ed avventura

Serata "Into the Wild"

Durante i turni, in alcune serate avverrà un'avventura nel bosco: una nottata all'interno di accampamento dove saranno apprese le tecniche base di sopravvivenza (costruire accampamento, accensione fuoco con pietre focaie...)



I Turni Turni estivi settimanali dal Lunedi alle ore 10.00 al Sabato mattina alle ore 11.00

INFORMAZIONI SUL BAGAGLIO CONSIGLIATO

"settimana avventura a Berceto"

- Magliette - Calzoni lunghi e corti - Felpa - K-way - Calzini e biancheria intima per 6 giorni - Pigiama - Necessaire da bagno - Ciabatte - Costume da bagno - Due paia di scarpe chiuse comode - Zainetto - Accappatoio - Cappellino con visiera - Lozione anti insetti - Sacco a pelo e cuscino

CONDIZIONE DI ISCRIZIONE E PARTECIPAZIONE

Le iscrizioni sono aperte dal 1 febbraio fino ad esaurimento posti.

L' assoc<mark>iazione</mark> culturale "I Brucaliffi" richiede un contributo di partecipazione per ogni turno di 400€, comprensivo di pasti (colazione, pranzo e cena) attività nel parco, uscite, escursioni, piscina, pernottamento, assicurazioni e quota associativa.

L'iscrizione si intende avvenuta una volta compilato il modulo di iscrizione online e versato un acconto di 100,00 euro al conto corrente IBAN IT58R0306909606100000151647 intestato a Ass. "i Brucaliffi"

Tale acconto, anche in caso di rinuncia, sarà trattenuto a titolo risarcitorio. La rinuncia dovrà pervenire presso mail o fax entro e non oltre 15 giorni dal turno prenotato.

Il saldo completo della tariffa deve essere effettuato entro e non oltre il primo giorno di frequenza attraverso bonifico bancario oppure attraverso contanti il giorno di inizio turno.

RIDUZIONI

Per iscrizioni entro il 31 Marzo la quota sarà di € 370

Le Iscrizioni di fratelli/sorelle daranno diritto ad uno sconto pari ad € 30 su ogni singola quota.

SCONTI NON CUMULABILI

Al momento dell'iscrizione si autorizza l'associazione all' utilizzo, per il solo scopo di promozione di attività in forma cartacea e digitale, di immagini/video realizzate/i durante i **turni**.

Lo Staff