





Halloween - il percorso dell'orrore

Eventi a tema Halloween per festeggiare il giorno più spaventoso dell'anno.

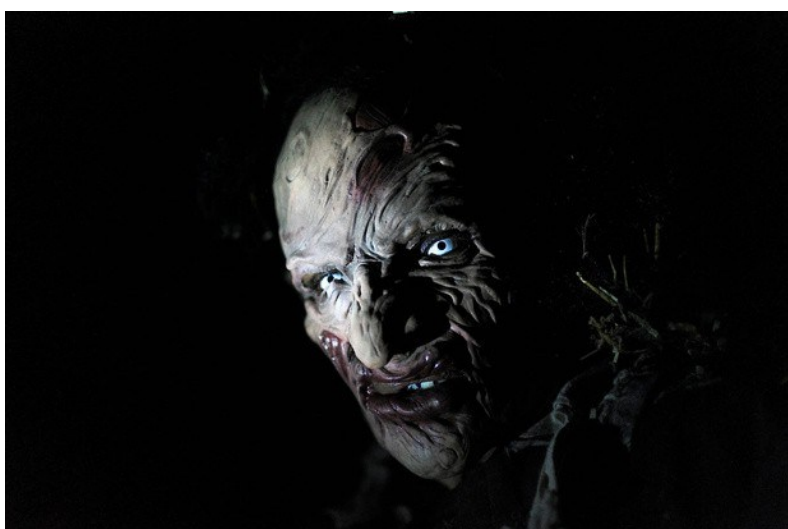
Percorsi dell'orrore a scelta tra Vampiri, Zombie e Horror

Il nostro staff è pronto a rendere terrificante e indimenticabile la festa di Halloween con costumi e allestimenti e intrattenimenti da brividi.





Halloween - il percorso dell'orrore



ANIMAZIONE IN COSTUME TEMA HALLOWEEN

TIPOLOGIE DI INTERVENTO:

Solo animazione

3 turni da 50 bambini ca

Durata 1 ora e 30 min cad turno

Animazione e allestimento

3 turni da 80 bambini ca

Durata 1 ora e 30 min cad turno

8 mt di scenografie a tema

Grande Colossal

unico turno fino a 200 bambini

10 mt di scenografie a tema

Temi disponibili

- Fate e Folletti contro la strega della Malaconca
- I Fauni della Rocca sfidano Orchi e Trolls
- Streghe e stregoni contro Licantropi e Pipistrelli
- Caccia ai vampiri
- Il Castello Incantato
- Walking dead : caccia agli Zombie

[Guarda il video!](#)



ANIMAZIONE ADULTI

DIGITAL HUNT HALLOWEEN

Digital Hunt è una webapp che permette di creare esperienze Phygital.

Il termine sta diventando una delle nuove parole chiave dell'innovazione. La costante e intensa interazione tra fisico e digitale che caratterizza il nostro tempo ha portato alla nascita di questo neologismo, crasi tra “physical” e “digital”.

Con lo smartphone i bambini e genitori potranno vivere un'avventura creata ad hoc con indizi, enigmi, indovinelli sul proprio telefono e dovranno superare prove con personaggi reali vestiti a tema

Avventure di circa un'ora l'una con gruppi da circa 20 pax che partono ogni circa 20 minuti



ESCAPE BOX

Gioco ispirato alle Escape Room

Esempio tema:

Harry Potter: Azkaban e la Maledizione di Halloween

Il mondo della magia è in subbuglio da quando si sono avute le prime manifestazioni del ritorno di "Tu-Sai-Chi" .

Tu e i tuoi compagni, rei della vostra fedeltà al preside Silente, siete stati imprigionati dal Ministero della Magia nella terribile prigione di Azkaban. Sono stati in pochissimi i maghi che sono riusciti a fuggire, fortunatamente per voi, tra questi pochi uno è Sirius Black.

Appena introdotti nella prigione infatti ricevete un aiuto inaspettato: un baule appartenente proprio a Sirius, al cui interno ha lasciato delle preziose indicazioni per come scappare da Azkaban.

Riuscirete a seguire le istruzioni e a fuggire dalla prigione?

Un'esperienza di gioco innovativa e divertente ma soprattutto, adatta a tutti!

Durata dell'attività: circa 45 minuti a gruppo

10 turni a giornata di max 50 giocatori (per un'esperienza ottimale) a turno .

Età: dai 11/12 anni in su





I BRUCALIFFI

Dott.ssa Maria Letizia Mangano

346 6301959

segreteria@brucaliffi.it